

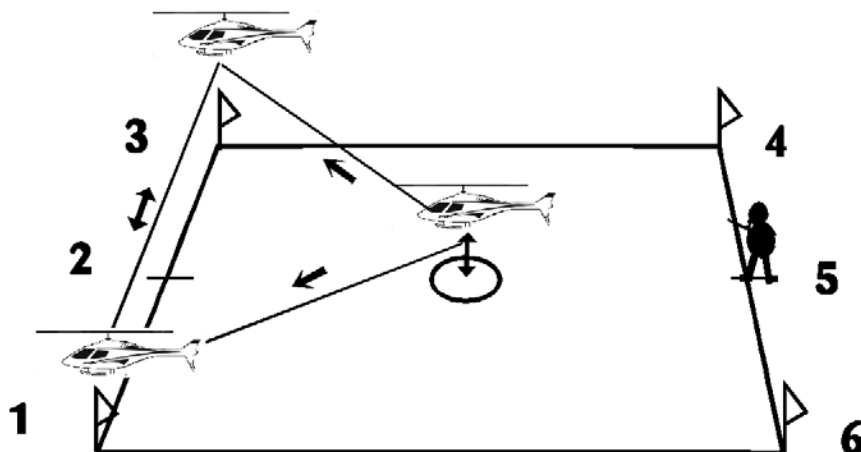
F3C HELIKOPTER POPULÄR 1997-

1. HOVRANDE TRIANGEL.

Piloten står vid platsen för flagga 2 eller 5.

Modellen lyfter vertikalt från mittcirkeln med stjärten mot piloten till ögonhöjd och stannar.

Förflyttar sig sedan snett framåt höger eller vänster till framförvarande hörnflagga och stannar.



Fortsätter rakt till vänster eller höger utmed sidlinjen till nästa flagga och stannar. Förflyttar sig snett bakåt till centrum av helipaden, stannar och landar vertikalt i mittcirkeln.

Nosen på helikoptern skall peka rakt fram åt samma håll under hela manövern.

P O

Poängavdrag:

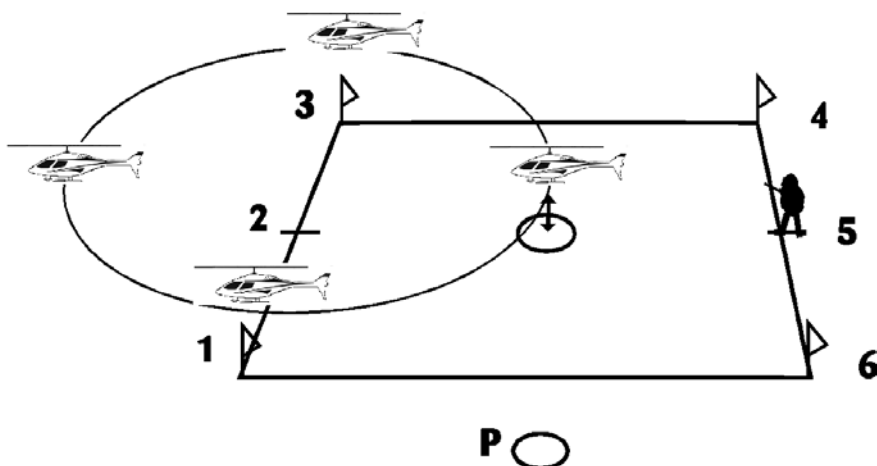
1. Modellen stannar inte exakt över flaggorna
2. Förflyttningen över sidlinjen är ej rak.
3. Ej konstant höjd och fart
4. Start och landning ej vertikalt och mjukt.
5. Nosen på modellen pekar ej rakt fram under manövern.

2. HOVRANDE CIRKEL.

Piloten står vid platsen för flagga 2 eller 5.

Modellen lyfter vertikalt från mittcirkeln med stjärten mot piloten till ögonhöjd och stannar.

Modellen förflyttar sig framåt, antingen till vänster eller höger och påbörjar en cirkel med 10 m diameter över de två yttre flaggorna och fullbordar cirkeln över mittcirkeln och stannar. Landar vertikalt i mittcirkeln. Cirkelns centrum skall vara flagga 2 eller 5.



P O

Poängavdrag:

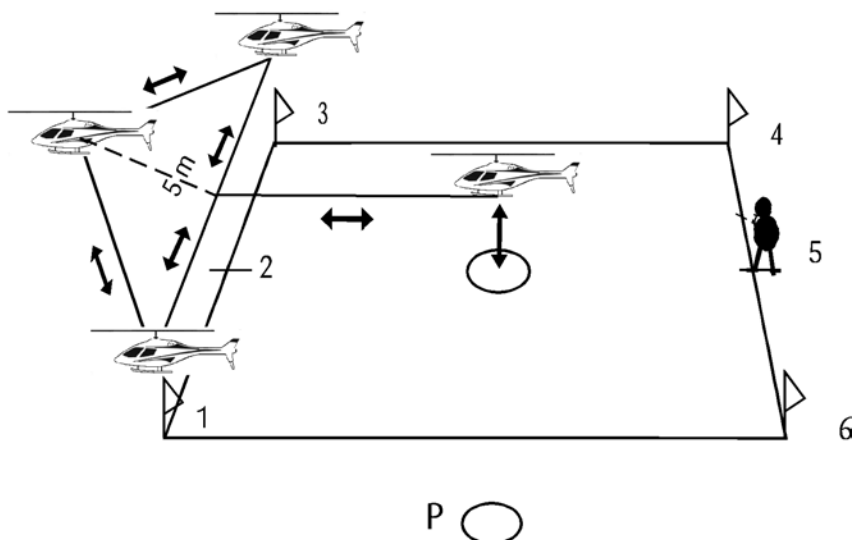
1. Ej konstant höjd och fart
2. Radien på cirkeln ej konstant
3. Stjärten på modellen pekar inte hela tiden mot piloten.
4. Start och landning ej vertikalt och mjukt.

3. STÅENDE TRIANGEL

Piloten står vid platsen för flagga 2 eller 5.

Modellen lyfter från centrum av helipaden och stiger vertikalt till ögonhöjd och stannar.

Modellen förflyttar sig framåt till en av flaggorna 2 eller 5 och stannar, förflyttar sig antingen till vänster eller höger utmed sidlinjen till hörnflagga 1 eller 3 enligt figurens exempel och stannar.



Modellen stiger i sidled utmed sidlinjen med en vinkel av 45 grader till rakt över flagga 2 och stannar. Modellen sänker sig sedan i sidled med en vinkel av 45 grader till ögonhöjd direkt ovanför flagga 1 eller 3 enligt figuren, stannar och förflyttar sig i sidled till flagga 2, stannar och förflyttar sig bakåt till centrum av helipaden, stannar och landar vertikalt i mittcirkeln.

Poängavdrag:

1. Vinkeln vid stigning och sjunkning i triangeln är ej 45 grader.
2. Modellen utför ej manövern rakt i vertikalplanet mellan hörnflaggorna.
3. Modellen startar och landar inte vertikalt i mittcirkeln.
4. Nosen på modellen pekar ej åt samma håll under manövern

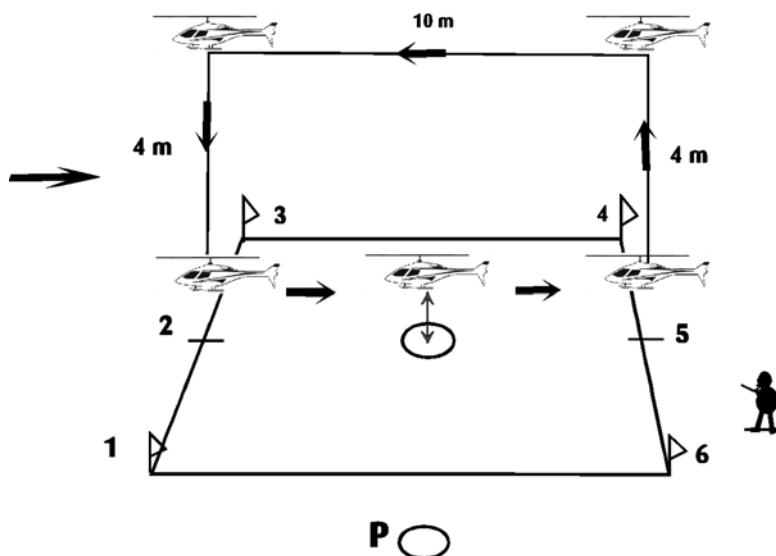
4. VERTIKAL REKTANGEL

Piloten står på valfri plats mellan domarna och helipaden och får förflytta sig under manövern, dock skall piloten hela tiden befinna sig mellan domarna och modellen.

Modellen lyfter från centrum av helipaden och stiger vertikalt till ögonhöjd och stannar. Modellen påbörjar en förflyttning bakåt till flagga 2 eller 5. Modellen stiger vertikalt 4 meter och stannar.

Modellen hovrar framåt till den motsatta flagga 5 eller 2 och stannar.

Modellen sjunker vertikalt till ögonhöjd och stannar, därefter hovrar modellen bakåt till centrum av helipaden, stannar och landar vertikalt i mittcirkeln.



Poängavdrag:

1. Modellen stiger eller landar ej vertikalt i mittcirkeln.
2. Bak- och framåtförflyttningen är ej rak.
3. Stigning och sjunkning är ej vertikala.
4. Övre delen av manövern är ej rak och horisontell.
5. Figuren felaktigt placerad, avviker från centrum.

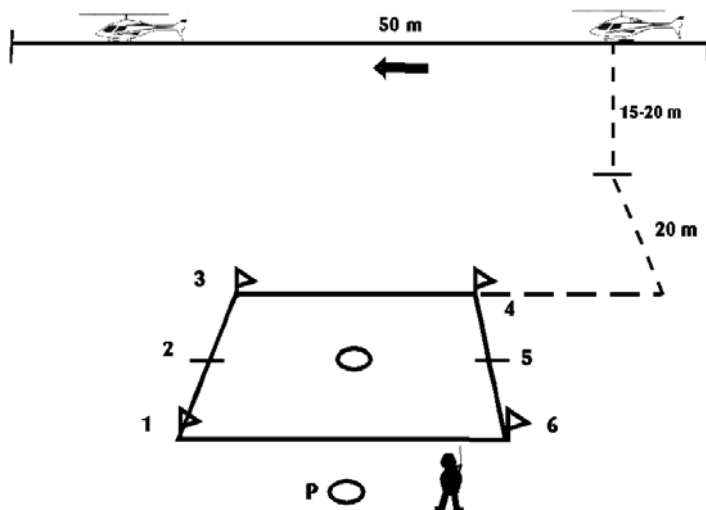
5. RAK FÖRBIFLYGNING 50 METER.

Piloten står på valfri plats mellan domarna och helipaden.

Modellen flyger minst 20 meter från vänster eller höger sida av helipaden på en höjd av 15-20 meter och på en flyglinje placerad parallellt med domarlinjen och 20 meter från helipadens yttre sida.

Manövern avslutas 20 meter efter motstående sida av helipaden.

Förflygningen skall ske med konstant kurs och angiven höjd och flyglinje. Manövern skall flygas och poängavdrag för hovring skall ske.



Poängavdrag:

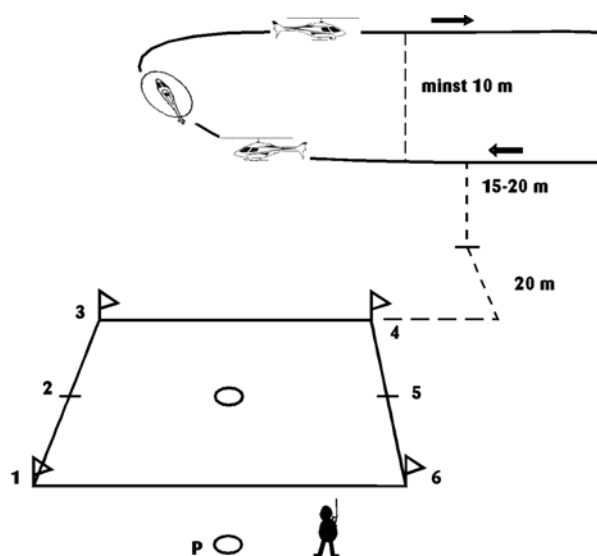
1. Flyglinjen ej parallell med domarlinjen.
2. Flyglinjen fel placerad i höjd- och djupled.
3. Ej konstant höjd och fart.
4. Förflygningen ej minst 50 m
5. Manövern utförs med fart som kan bedömas som hovring.

6. STIGANDE SVÄNG.

Piloten står på valfri plats mellan domarna och helipaden.

Modellen flyger rakt fram minst 20 meter parallellt med domarlinjen på en höjd av 15-20 meter och 20 meter från helipadens yttre sida.

Mitt framför domarna påbörjar modellen en stigande 180 graders sväng åt vänster eller höger och flyger tillbaka på samma flyglinje som manövern påbörjades med under minst 20 m.



Höjdvinsten skall vara minst 10 meter.

Modellen skall svänga kontinuerligt under den 180-gradiga stigningen och avsluta sväng och höjdvinst samtidigt för att sedan direkt fortsätta i framåtflykt. Manövern avslutas lika långt bort som den avslutas. Manövern är en flygmanöver och poängavdrag för hovring skall ske.

Poängavdrag:

1. Stigande svängen påbörjas ej mitt framför domarna.
2. Flyglinjen ej parallell med domarlinjen.
3. Flyglinjen fel placerad i höjd- och djupled.
4. Svängen är ej 180 grader och vridningen av modellen under stigning och sväng är ej kontinuerlig.
5. Manövern utförs med fart som kan bedömas som hovring.

7. LANDNING.

Från en höjd av minst 20 meter och med en kurs parallell med domarlinjen företar modellen en rak nedstigning med jämn hastighet i 45 graders vinkel mot mittcirkeln och landar där utan att hovra.

Motorn får vara igång under hela manövern och flygriktningen måste vara parallell med domarlinjen.

Poängavdrag:

1. Nedstigningen är ej jämn eller konstant 45 grader.
2. Landning sker inte i mittcirkeln
3. Flygriktningen är inte rak eller parallell med domarlinjen.
4. Landningen är ej mjuk och/eller avslutas med hovring.
5. Modellen avviker från den raka nedstigande vinkeln och drages in mot mittcirkeln (Avsevärt avdrag)
6. Manövern påbörjas på för låg höjd

Poängberäkning vid landning:

Maximal poäng kan endast erhållas med en perfekt utförd manöver och med modellens medar eller hjul i centrum av mittcirkeln.

Maximum 9 poäng kan erhållas när någon del av modellens ställ eller hjul berör mittcirkeln.

Maximum 8 poäng kan erhållas när modellen är utanför mittcirkeln men inom helipaden.

Maximum 5 poäng kan erhållas om modellen landar utanför helipaden.

ALLMÄNT:

Regler enligt gällande Sporting Code, med följande tillägg eller förtydliganden:

Varje manöver ges en poäng mellan 0 och 10, även halvpoäng. Inga koefficienter.

Alla markerade stopp skall vara minst 2 sekunder.

All stigning från och landning på mittcirkeln skall vara med konstant hastighet och vertikalt, landning skall vara mjuk.

Definition av ögonhöjd i hovringsmanövrarna: Landställets medar skall vara i ögonhöjd med piloten.

Före start av första manövern skall piloten landa modellen i centrum av helipaden och med modellens nos parallell med domarlinjen. En repositionering av modellen i mittcirkeln får göras. Efter att första manövern har annonserats, får modellen ej återpositioneras i helipaden. Om detta görs mellan manövrarna, bedöms följande manöver med 0 poäng.

Avståndet mellan domarlinjen och helipaden skall vara 10 meter.

Vid all start och landning skall modellen vara parallell med domarlinjen.

Version 1998-03-29

BF

